

<b>RUNDE</b>	
<b>DATUM</b>	

**Wichtige Information**  
Die Begegnungen bzw. Ergebnisse sind vor Spielbeginn, in der Halbzeit und direkt nach Spielende vom Heimteam im ÖPBV - Onlineprogramm einzutragen.

<b>BEGINN</b>	
<b>ENDE</b>	

<b>HEIM</b>	<b>MANNSCHAFT</b>
LZNR	KAPITÄN
LZNR	SPIELER

**VS**

<b>MANNSCHAFT</b>	<b>GAST</b>
	KAPITÄN
	LZNR
	SPIELER
	LZNR

### 1. ABSCHNITT

<b>14/1</b>	LZNR	SPIELER	60 30
<b>9er</b>	LZNR	SPIELER	6
<b>14/1</b>	LZNR	SPIELER	60 30
<b>9er</b>	LZNR	SPIELER	6

•	60 30	SPIELER	LZNR	<b>14/1</b>
•	6	SPIELER	LZNR	<b>9er</b>
•	60 30	SPIELER	LZNR	<b>14/1</b>
•	6	SPIELER	LZNR	<b>9er</b>

### 2. ABSCHNITT

<b>8er</b>	LZNR	SPIELER	5
<b>10er</b>	LZNR	SPIELER	5
<b>8er</b>	LZNR	SPIELER	5
<b>10er</b>	LZNR	SPIELER	5

•	5	SPIELER	LZNR	<b>8er</b>
•	5	SPIELER	LZNR	<b>10er</b>
•	5	SPIELER	LZNR	<b>8er</b>
•	5	SPIELER	LZNR	<b>10er</b>

### STECHEN 9er (NUR BEI 4:4)

Beide Teams tragen 4 verschiedene Spieler plus einen weiteren (dieser darf ein 2. Game spielen) für ein eventuelles Spiel bei 2:2 ein. Sobald ein Team 3 Games gewonnen hat ist das Spiel vorbei (wie Cup). Im Endstand ist 5:4 oder 4:5 einzutragen.

SPIELER	1	•	1	SPIELER
SPIELER	1	•	1	SPIELER
SPIELER	1	•	1	SPIELER
SPIELER	1	•	1	SPIELER
SPIELER	1	•	1	SPIELER

Nicht dem Reglement entsprechende Vorkommnisse:  
(eventuell auf Beiblatt fortzuführen)

### ACHTUNG:

Bei eingetragenen Vorkommnissen ist das Protokoll innerhalb von 2 Tagen an den Ligareferenten zu übermitteln (liga@stpbsv.at).

### ENDSTAND

•

Unterschrift

Unterschrift

### Information:

Mit den Unterschriften wird die Richtigkeit der Angaben bestätigt, falsche Angaben werden geahndet!